



# 徐苏杭

前端开发实习生



2002-07-01



浙江



15867334399



littlemaid@duck.com



GitHub@namolite



www.lynxsyu.com

武昌工学院 (2020-2024)

计算机科学与技术

计算机协会 (学生社团)

技术长

主修课程

编译原理

数据结构

计算机网络

计算机组成原理

计算机操作系统

## 专业技能

1. 掌握 JavaScript / TypeScript，熟练使用 ES6+ 语法，掌握作用域、闭包、网络通信等基本功。
2. 熟悉 electron 基本开发，并且能够使用 React.js、Next.js 等框架进行组件化编程，并有相关优化经验。
3. 擅长使用 Figma 等工具进行界面设计。
4. 有 Python 开发经验，熟悉前后端分离开发流程，并能够使用 FastAPI 搭建服务，使用 axios 或 ajax 进行通信。
5. 能够使用 npm、yarn 和 git 等工具进行代码管理和版本控制，具备良好的责任心、沟通能力和协作精神。
6. 能够使用 Copilot、ChatGPT 协助开发，提高工作效率。
7. 习惯阅读文档，对于新的技术和工具，具有较强的学习钻研和动手能力，并能够适应快节奏的工作环境。

## 项目经历

- [typora-pinch-theme](#) (Project Owner)

使用技术：electron, css

项目描述：受官方模板的启发，为 Markdown 编辑器 Typora 开发了一个专用主题。该项目涉及广泛的定制和样式，以增强用户在文档和笔记方面的体验。

- [Qwerty Learner](#) (Project Contributor)

使用技术：TypeScript, React

项目描述：为键盘工作者设计的单词记忆与英语肌肉记忆锻炼软件。荣获 Github 全球趋势榜上榜项目，V2EX 全站热搜项目，Gitee 全站推荐项目，[少数派首页推荐](#)，Gitee 最有价值开源项目(GVP)

- [Veloren](#) (Project Contributor)

使用技术：Rust

项目描述：一款用 Rust 编写的多人像素开源 RPG 游戏。灵感来自于我的世界、塞尔达传说：荒野之息、矮人堡垒等游戏。该游戏正在积极开发中，并有着蓬勃发展的玩家社区。

## 兴趣特长

烹饪 | 文学 | 电子 | 算法 | 运动 | Arch Linux

热爱开源，对 NLP、区块链、语言学和心理学有浓厚兴趣  
乐于内容创作，个人创建运营微信公众号，周期性更新中。